

Appl affines

I) Appl affines

1) Def et 1ères propriétés

Déf: une appl aff est une partie lin + une valeur en un pt : $f(x) = f(0) + \vec{f}(x)$

- Une appl aff est caractérisée par sa partie lin et sa valeur en un pt : $f(x) = f(0) + \vec{f}(x)$

Exemples: 1) Les appl aff de partie lin nulle st les appl cstes.

2) Les appl aff de partie lin l'id st les translations

3) Une appl lin est aff et coincide avec sa partie lin.

4) Soit E un ev et $f: E \rightarrow E$ aff. Alors,

$$f(x) = f(0) + \vec{f}(x) \text{ pour tout } x \in E \text{ ie } f = t \circ f(0) \circ \vec{f}$$

- $f: X \rightarrow X'$ est aff si pour tout $n \geq 1$ et tout $\{(x_i, t_i)\}_{i=1, \dots, n}$ avec $x_i \in X$ et $\sum_{i=1}^n t_i = 1$, $f\left(\sum_{i=1}^n t_i x_i\right) = \sum_{i=1}^n t_i f(x_i)$. (conservation du barycentre)

- Soit $n = \dim X$, (c_0, \dots, c_n) un repère aff de X et $c'_0, \dots, c'_n \in X'$.

$$\text{Alors, } f: \sum_{i=0}^n t_i c_i \mapsto \sum_{i=0}^n t_i c'_i \text{ avec } \sum_{i=0}^n t_i = 1$$

est l'unique appl aff de X ds X' tq $f(c_i) = c'_i$ pour tous i . De plus, f est inj (resp bij) si (c'_0, \dots, c'_n) est aff lib (resp un rep aff) ds X' .

2) Pts fixes

Soit $f: X \rightarrow X$ aff tq $f(0) = 0$. Alors,

(i) $f(x) = 0 + \vec{f}(x)$ pour tout $x \in X$ ie

ds \vec{x}_0 , f est lin et se compare comme \vec{f} ds \vec{X} .

(ii) $\text{Fix}(f) = 0 + \ker(\vec{f} - \text{Id})$.

• Soit $f: X \rightarrow X$ aff avec $\dim X < \infty$.

Si $\ker(\vec{f} - \text{Id}) = \{0\}$, f a un unique pt fixe.

• Soit $f: X \rightarrow X$ aff.

Si $\overrightarrow{X} = \ker(\vec{f} - \text{Id}) \oplus \text{Im}(\vec{f} - \text{Id})$, il existe un unique $a \in \overrightarrow{X}$ et une unique appl aff $g: X \rightarrow X$ ayant un pt fixe tq $f = t_a \circ g = g \circ t_a$.

Dé plus, $a \in \ker(\vec{f} - \text{Id})$.

II) Proj et sym aff

1) Déf et caract

Def: proj aff de X sur Y parallèle à \vec{Z} .

• caract

Def: sym aff autour de Y parallèle à \vec{Z}

• caract

2) Th de Thalès

\Rightarrow Th de Pappus

\Rightarrow Th fond de la géom aff

III) Groupe aff

1) Déf

• Soit $f: X \rightarrow X'$ et $g: X' \rightarrow X''$ aff. Alors,

(i) $g \circ f$ est aff et $\vec{g \circ f} = \vec{g} \circ \vec{f}$.

(ii) f est bij si \vec{f} l'est. Ds ce cas,

\vec{f}^{-1} est aff et $\vec{f}^{-1} = (\vec{f})^{-1}$

Exple: le plongt banc est une bij aff.

Déf : gpe aff

2) Sous-groupes

- $T(X) \triangleleft GA(X)$ et $T(X) \cong \vec{X}$
- $GA_0(X) \triangleleft GA(X)$ et $GA_0(X) \cong GL(\vec{X})$
- $HT(X) \triangleleft GA(X)$ et $f \in HT(X) \Leftrightarrow f \in GA(X)$
transf une cte en une cte //.

3) Structure

- $GA(X) \cong T(X) \times GA_0(X) \cong \vec{X} \times GL(\vec{X})$

Déf : dilatation aff
transvection aff

- $GA(X)$ (resp $SA(X)$) est engendré par les dil (resp transv) aff.

IV) En géom aff euclidienne

1) Proj et sym aff orthog

Déf : proj aff orthog

- Caract

\Rightarrow Distance d'un pt à un hyperplan.

Déf : sym aff orthog

- Caract

• composée de 2 sym //

2) Isométries aff

Déf : isométrie aff

Exple: une sym aff est une île si c'est une symétrie

- Caract

- Décomp canonique

=> classif des îles aff planes.