

## R1.06 - Mathématiques discrètes Cours 2 - Ensemble

A. Ridard

## A propos de ce document

- Pour naviguer dans le document, vous pouvez utiliser :
  - le menu (en haut à gauche)
  - l'icône en dessous du logo IUT
  - les différents liens
- Pour signaler une erreur, vous pouvez envoyer un message à l'adresse suivante :  
[anthony.ridard@univ-ubs.fr](mailto:anthony.ridard@univ-ubs.fr)

## Plan du cours

- 1 Définition et inclusion
- 2 Opérations sur les parties d'un ensemble
- 3 Règles opératoires
- 4 Deux autres opérations sur les parties d'un ensemble : la différence et la différence symétrique
- 5 Produit cartésien

- 1 Définition et inclusion
- 2 Opérations sur les parties d'un ensemble
- 3 Règles opératoires
- 4 Deux autres opérations sur les parties d'un ensemble : la différence et la différence symétrique
- 5 Produit cartésien

## Définition (ensemble)

Un ensemble est une collection d'objets appelés éléments de cet ensemble.



- Pour signifier l'appartenance (resp. la non appartenance) d'un élément  $x$  à un ensemble  $E$ , on écrit :

$$x \in E \quad (\text{resp. } x \notin E)$$

- L'ensemble ne contenant aucun élément est appelé l'ensemble vide, et est noté  $\emptyset$



- Un ensemble <sup>a</sup> peut être défini :
  - en extension <sup>b</sup> :  $E = \{1, 2, 3\}$
  - en pseudo-extension <sup>c</sup> :  $E = \{1, 3, 5, 7, 9, \dots\}$
- Dans un ensemble :
  - il n'y a pas de doublon (deux fois le même élément)
  - l'ordre d'écriture des éléments n'a pas d'importance :  $\{1, 2, 3\} = \{1, 3, 2\}$
- Même si les éléments d'un ensemble peuvent être a priori de natures différentes <sup>d</sup>, ça n'arrive pas en Mathématiques <sup>e</sup>

---

a. Toujours noté avec des accolades

b. Ses éléments sont explicitement décrits

c. Certains éléments sont sous-entendus et remplacés par ...

d. Ce n'est pas rare en Informatique théorique où le formalisme mathématique est d'ailleurs très présent !

e. On verra pourquoi plus tard avec la notion de structure algébrique.

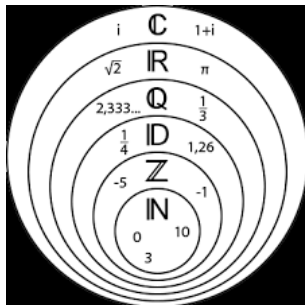
## Définition (inclusion - partie)

Un ensemble  $F$  est inclus dans un ensemble  $E$  si tous les éléments de  $F$  appartiennent à  $E$ .

On notera alors  $F \subset E$ , et on dira que  $F$  est une partie ou un sous-ensemble de  $E$ .



Nous manipulerons des ensembles de nombres



Mais aussi des ensembles de couples, de fonctions, de suites, de matrices, ...



### Point de vue logique

L'inclusion ensembliste correspond à l'implication logique :

$$(F \subset E) \iff (\forall x \in F, x \in E) \iff (x \in F \implies x \in E)$$



### Pour démontrer $F \subset E$

Soit  $x \in F$

Montrons  $x \in E$

$\vdots$  } Preuve de  $x \in E$





Cette notion fournit une autre manière de définir un ensemble lorsqu'il s'agit d'une partie :

$$F = \{x \in E \mid \mathcal{P}(x)\}$$

Autrement dit,

$$\forall x \in E, (x \in F \iff \mathcal{P}(x))$$

Cette définition de l'ensemble  $F$  est dite en compréhension<sup>a</sup>

---

a. Ses éléments ne sont pas explicitement décrits, mais sont déterminés par une condition (nécessaire et suffisante) d'appartenance



| Démontrer  $\{x \in \mathbb{R} \mid \exists y \in \mathbb{R}_+, x \geq y\} \subset \mathbb{R}_+$ .

## Définition (égalité)

Deux ensembles sont égaux s'ils possèdent exactement les mêmes éléments.



### Point de vue logique

L'égalité ensembliste correspond à l'équivalence logique :

$$(E = F) \iff (x \in E \iff x \in F)$$

## Propriété (double inclusion)

$$(E = F) \Leftrightarrow (E \subset F \text{ et } F \subset E)$$



Cette *caractérisation* fournit une méthode pour démontrer l'égalité entre deux ensembles



| Démontrer  $\{x \in \mathbb{R} \mid \forall y \in \mathbb{R}_+, x \leq y\} = \mathbb{R}_-$ .



## Raisonner par analyse-synthèse

Résoudre dans  $\mathbb{R}$  l'équation  $x = \sqrt{4x+5}$ , autrement dit déterminer l'ensemble des solutions :

$$\mathcal{S} = \{x \in \mathbb{R} \mid x = \sqrt{4x+5}\}$$

D'abord (analyse), on recherche tous les candidats possibles de sorte que  $\mathcal{S} \subset \{\text{candidats possibles}\}$ .

Ensuite (synthèse), on ne garde que les candidats qui conviennent de sorte que  $\mathcal{S} = \{\text{candidats qui conviennent}\}$ .

Pour un modèle de rédaction, on pourra se reporter à la démonstration de l'unicité puis de l'existence.

- 1 Définition et inclusion
- 2 Opérations sur les parties d'un ensemble
- 3 Règles opératoires
- 4 Deux autres opérations sur les parties d'un ensemble : la différence et la différence symétrique
- 5 Produit cartésien

On considère  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois parties d'un ensemble  $E$ .

### Définition (ensemble des parties)

L'ensemble des parties de  $E$ , noté  $\mathcal{P}(E)$ , est constitué<sup>a</sup> de toutes les parties de  $E$ .

a. Comme son nom l'indique !



- Comme  $A \subset E$ , il est évident que  $A \in \mathcal{P}(E)$
- Nous allons donc définir ci-dessous des opérations agissant sur les éléments de  $\mathcal{P}(E)$





Déterminer  $\mathcal{P}(E)$  dans chacun des cas suivants :

①  $E = \{1, 2\}$

②  $E = \{1, 2, 3\}$

③  $E = \{1\}$

④  $E = \emptyset$

⑤  $E = \mathcal{P}(\{1\})$

## Définition (complémentaire)

Le complémentaire de  $A$  (dans  $E$ ) est l'ensemble défini par :

$$\bar{A} = \{x \in E \mid x \notin A\}$$



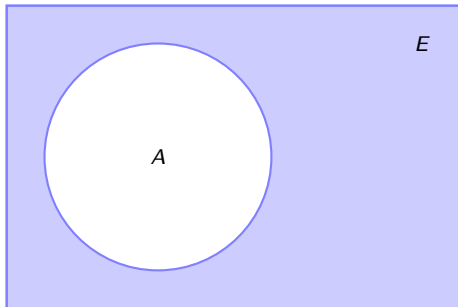
### Point de vue logique

La complémentarité ensembliste correspond à la négation logique :

$$\forall x \in E, (x \in \bar{A} \iff x \notin A \iff \text{non}(x \in A))$$



## Diagramme de Venn



## Définition (intersection)

L'intersection de  $A$  et  $B$  est l'ensemble défini par :

$$A \cap B = \{x \in E \mid x \in A \text{ et } x \in B\}$$



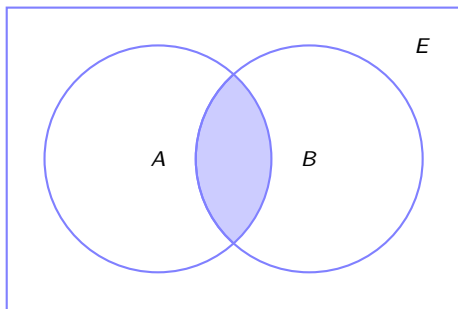
### Point de vue logique

L'intersection ensembliste correspond à la conjonction logique :

$$\forall x \in E, (x \in A \cap B \iff x \in A \text{ et } x \in B)$$



## Diagramme de Venn



Si  $A \cap B = \emptyset$ , on dit que A et B sont disjoints

## Définition (union)

L'union de  $A$  et  $B$  est l'ensemble défini par :

$$A \cup B = \{x \in E \mid x \in A \text{ ou } x \in B\}$$



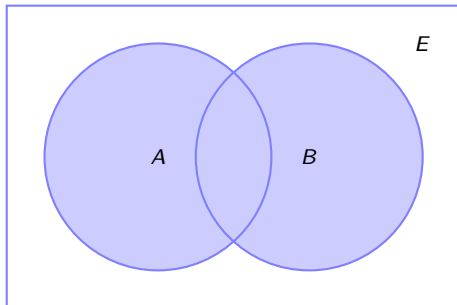
### Point de vue logique

L'union ensembliste correspond à la disjonction logique :

$$\forall x \in E, (x \in A \cup B \iff x \in A \text{ ou } x \in B)$$



## Diagramme de Venn



- 1 Définition et inclusion
- 2 Opérations sur les parties d'un ensemble
- 3 Règles opératoires**
- 4 Deux autres opérations sur les parties d'un ensemble : la différence et la différence symétrique
- 5 Produit cartésien

On considère encore  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois parties d'un ensemble  $E$ .



Par négation, conjonction et disjonction, on vérifie les propriétés suivantes :

#### Propriété (idempotence)

- $A \cap A = A$
- $A \cup A = A$

#### Propriété (commutativité)

- $A \cap B = B \cap A$
- $A \cup B = B \cup A$

### Propriété (associativité)

- $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$
- $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$



On peut alors supprimer les parenthèses lorsqu'il n'y a que des intersections (resp. unions)

### Propriété (distributivité)

- $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
- $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$



Même s'il existe des règles de priorités (d'abord complémentarité, puis intersection, et enfin union), on évitera de supprimer les parenthèses lorsqu'il y a différentes opérations

## Propriété (lois de Morgan)

- $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$
- $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$

## Propriété (neutralité)

- $A \cap E = A$
- $A \cup \emptyset = A$

- 1 Définition et inclusion
- 2 Opérations sur les parties d'un ensemble
- 3 Règles opératoires
- 4 Deux autres opérations sur les parties d'un ensemble : la différence et la différence symétrique
- 5 Produit cartésien

On considère  $A$  et  $B$  deux parties d'un ensemble  $E$ .

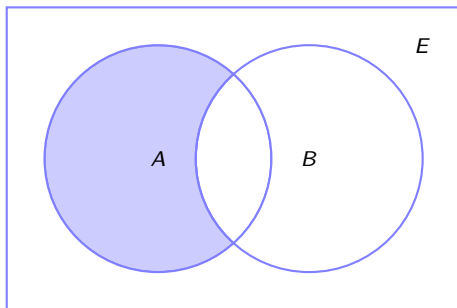
## Définition (différence)

La différence de  $A$  et  $B$  est l'ensemble défini par :

$$A \setminus B = A \cap \overline{B}$$



### Diagramme de Venn



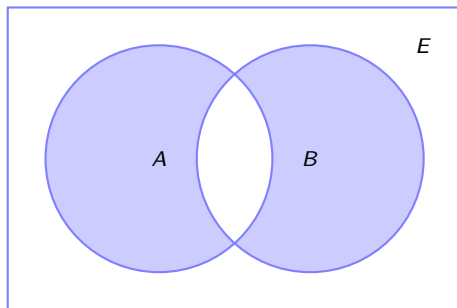
## Définition (différence symétrique)

La différence symétrique de  $A$  et  $B$  est l'ensemble défini par :

$$A\Delta B = (A\cup B) \setminus (A\cap B)$$



### Diagramme de Venn





- 1 Montrer  $A \setminus (B \cap C) = (A \setminus B) \cup (A \setminus C)$
- 2 Montrer  $A \setminus B = C \implies A \cup B = B \cup C$



- 1 Définition et inclusion
- 2 Opérations sur les parties d'un ensemble
- 3 Règles opératoires
- 4 Deux autres opérations sur les parties d'un ensemble : la différence et la différence symétrique
- 5 Produit cartésien

### Définition (produit cartésien)

Le produit cartésien de deux ensembles  $E$  et  $F$  est l'ensemble défini par :

$$E \times F = \{(x, y) \mid x \in E \text{ et } y \in F\}$$

Un élément  $(x, y)$  d'un tel ensemble est appelé couple et vérifie :

$$(x, y) = (x', y') \iff x = x' \text{ et } y = y'$$



- Si  $E = F$ , on note plus légèrement  $E^2$  au lieu de  $E \times E$
- Le produit cartésien de trois ensembles  $E$ ,  $F$  et  $G$  est défini par :

$$E \times F \times G = (E \times F) \times G$$

Ses éléments se nomment des triplets et se visualisent sous la forme  $(x, y, z)$  avec  $x$  dans  $E$ ,  $y$  dans  $F$  et  $z$  dans  $G$

- Plus généralement, on définit par récurrence le produit cartésien de  $n \geq 3$  ensembles  $E_1, E_2, \dots, E_n$  :

$$E_1 \times \dots \times E_{n-1} \times E_n = (E_1 \times \dots \times E_{n-1}) \times E_n$$

Ses éléments se nomment des  $n$ -uplets et se visualisent sous la forme  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  avec  $x_i$  dans  $E_i$



## Au niveau des BDD

On considère le contenu d'une table de colonnes  $C_1, C_2, \dots, C_n$  à un instant donné.

Une ligne peut être modélisée par un  $n$ -uplet  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ .

L'ensemble des lignes apparaît alors comme une partie du produit cartésien  $E_1 \times E_2 \times \dots \times E_n$  où  $E_i$  désigne le domaine de  $C_i$  c'est à dire l'ensemble des valeurs possibles, a priori, pour un élément  $x_i$  de  $C_i$ .